

JOUER AUX JEUX D'AVENTURE ET D'ÉVASION CRÉÉS PAR LE RESEAU

À RETENIR

Les escape games joués :



Arbori's code, l'héritage du rudologue

Arbori enquête sur la provenance de déchets déposés dans la forêt et souhaite transmettre le résultat de ses recherches aux villageois.

Objectif : Trouver la méthode pour éliminer/réduire les déchets puis la diffuser.



Insektogame

Roberto veut retrouver la vie dans son jardin et fait appel à une entomologiste afin de lui venir en aide.

Objectif : Compléter les informations du grimoire, retrouver les œufs d'insectes ainsi que les pots de graines de plantes mellifères.

Le jeu d'aventure joué :



Future en danger :

Une mallette pour tout changer

Aider les copains du futur à changer leur climat dérégulé !

Objectif : Participer à chaque activité organisée par les enfants du futur, rédiger la fin du conte afin de protéger la planète.

Les consignes pour mener le jeu :

- En prendre connaissance auparavant. Consulter le déroulement, la fiche d'installation/rangement du matériel
- Accueillir les enfants et expliquer ce qu'est un escape game :
 - Un jeu d'évasion avec de la fouille en un temps donné
 - Un jeu coopératif où il faut bien communiquer et s'organiser pour résoudre les différentes énigmes tout le long du jeu
- Lancer le support d'introduction (audio, vidéo, drama.)
- Possibilité d'utiliser un compte à rebours ainsi qu'une musique de fond
- Rappeler le but ou l'objectif du jeu
- Intervenir si nécessaire afin d'aider les joueurs en fonction du temps restant

POUR ALLER PLUS LOIN

Le processus de création :

- Scénario avec un objectif à atteindre en un temps précis (30min, 45 min, 1h, ...)
- Jeu éducatif : notions à connaître sur une thématique (déchet, insecte, climat, ...)
- Énigmes non linéaires
- Beaucoup de fouille
- Jeu coopératif : permet de stimuler l'émergence des groupes d'enfants
- Importance de la présentation de la stratégie de jeu

Modalité d'emprunt :

Pour réserver les escape games* ainsi que le jeu d'aventure de l'Écolothèque*, contacter :

Sandrine CAPEL, responsable de la médiathèque :

- Tél. : 04 67 15 48 93
- Mail : media.ecolothèque@montpellier3m.fr

* Attention l'escape game « Arbori's code, l'héritage du rudologue et le jeu « futur en danger, une mallette pour tout changer » n'ont pas encore été catalogués. Pour la réservation, contacter :

Le service ÉcoMétropole

- Mail : ecometropole@montpellier3m.fr

Bibliographie

- Plusieurs numéros du journal de l'animation présents à l'Écolothèque contiennent des dossiers sur les jeux d'enquêtes et les Escape Games : voir les modalités d'emprunt ci-dessus.

Sitographie

- 10 conseils pour fabriquer un escape game maison : <https://www.ubiscape.fr/10-conseils-pour-creer-gratuitement-son-escape-game-a-la-maison/>