



Tu connais les animaux de la ferme ? Suis-nous pour en apprendre davantage à leur sujet...

1. Le jeu des silhouettes

Observe les silhouettes proposées dans « [parcours sensoriel des animaux](#) » (page 23). Nomme les parties du corps (cornes, mamelles, queue, sabots, museau...). Regarde les photos [page 24](#) et retrouve à qui appartient chaque silhouette.

Nomme les parties du corps et les animaux des [pages 17 à 20](#), puis amuse-toi à leur dessiner des éléments « intrus » comme des mamelles à la poule, des cornes au lapin...

2. C'est à qui ?

Imprime et découpe les photos proposées dans « [Cétaki](#) » (pages 5 à 12).

Tu peux jouer selon le principe du jeu des 7 familles : il s'agit de reconstituer un animal en retrouvant les trois parties de son corps. En imprimant chaque photo en double exemplaire, on peut également jouer au « memory » en nommant les différentes parties du corps au fur et à mesure de la pioche. Pour les plus grands, observe et note les caractères morphologiques de chaque animal en t'aidant de la fiche « en savoir plus » ([pages 2 à 4](#)).

3. Un peu d'imagination

Regarde les photos d'animaux proposées dans « [animaux mystérieux](#) ». À quoi font-elles penser ? Elles sont constituées de deux animaux de la ferme. Retrouve grâce aux photos proposées, les deux animaux qui composent chaque animal mystérieux.

Trouve un nom aux animaux fantastiques.

Puis, sur le même principe, invente des animaux mystérieux, en faisant un mélange de 2 ou 3 animaux réels, puis dessine-les (ou assemble des images découpées) et donne-leur un nom.

4. À chacun sa famille

Imprime les photos du « [jeu des 10 familles](#) ». Pour les plus jeunes, se limiter à 5 familles. Joue comme au jeu des 7 familles classique. La famille est atteinte pour celui qui détient le mâle, la femelle et le petit. La carte se gagne en donnant le nom de l'animal. Pour les plus jeunes, demander aux enfants de décrire les caractéristiques morphologiques (poils/plumes, 2 ou 4 pattes, couleur, présence de cornes, présence de mamelles...).

5. À chacun son cri

Clique et écoute les cris des 10 animaux suivants, puis retrouver de quel animal il s'agit :

A - B - C - D - E - F - G - H - I - J

A. coq - B. dinde - C. mouton - D. chèvre - E. cochon - F. âne - G. canard - H. vache - I. cheval - J. poule

Pour les plus grands, apprends avec la [fiche suivante](#), quels sont les verbes qu'on attribue aux cris des animaux de la ferme.