



# Agriculture durable Jouons avec l'agroécologie



6 ans et +

À l'Écolothèque, l'un de nos parcours thématiques est consacré à nos pratiques agricoles. Ce « sentier agroécologie » constitué de 15 grands panneaux, permet de découvrir et comprendre certaines actions mises en place sur notre domaine. Tu ne sais pas ce qu'est **l'agroécologie**, nous l'expliquons dans les **3 premiers panneaux**. Comme il est précisé dans l'illustration au-dessous, chaque panneau contient plusieurs jeux. Nous t'invitons à venir jouer avec l'agroécologie...

## « Pour comprendre et découvrir »

Il s'agit de la partie principale des panneaux, celle qui apporte des informations. Il est nécessaire de la lire.

## « Pour tester ses connaissances »

Cette zone permet d'évaluer son savoir sur la thématique de manière ludique.

**Une agriculture durable**  
Le bien-être des êtres vivants

Les animaux de ferme ont besoin d'être bien traités. Ils ont besoin de vivre dans de bonnes conditions. Ils ont besoin de se sentir en sécurité et de bien être. Ils ont besoin de se sentir en sécurité et de bien être.

Qui est-ce ?  
Dans la phrase écrite je suis le 8<sup>me</sup> mois et je suis plein d'une énergie. Ici, je suis le seul à être un peu différent.

Objet mystère  
Le panier n'a qu'une seule entrée aux légumes du midi. Réponds ce lieu et note le point sur le plan.

**JEU**  
Retrouve la saison de récolte de chaque groupe « fruit-légume ».

1. printemps  
2. été  
3. automne  
4. hiver

## « Des jeux pour s'amuser »

Parmi les 4 jeux proposés, le **quizz** est un questionnement en rapport direct avec le panneau.

Les trois autres sont des jeux construits en 12 étapes, ils nécessitent la lecture de tous les panneaux.

**1. Pour les plus petits, mais aussi pour tous :** Sur chacun des 12 panneaux informatifs, tu trouves une pièce de puzzle. Pour plus de facilité, nous avons rassemblé les pièces sur [cette fiche](#). Tu n'as plus qu'à découper précisément chaque pièce et reconstituer le puzzle pour découvrir une scène de notre jardin. La solution est [ici](#) !

**2. Pour ceux qui savent lire :** Les 12 panneaux informatifs sont répartis en 3 grands thèmes. Il y en a 4 sur les **écosystèmes** (fond bleu), 4 sur l'**agriculture durable** (fond rouge) et 4 sur le **respect de l'environnement** (fond jaune). Au bas de chacun, se trouve un jeu pour tester ses connaissances et en haut à droite une question (quizz).

Tu peux choisir de faire tous les panneaux ou simplement ceux d'une même couleur. Lis la partie informative, elle te permettra de répondre à la question du quizz. Ensuite, effectue le jeu du bas du panneau, ce n'est pas toujours très facile. Pour 4 de ces jeux, nous te proposons une aide grâce à des activités présentes sur notre pédagogothèque :

- **Compost :** [page 23 d'enquête au compostage](#)
- **Bien-être des êtres vivants :** [calendrier des fruits et légumes de saison](#)
- **Mare :** [page 18 de la découverte de la mare](#)
- **Phytothérapie :** [page 51 du sentier agroécologie](#)

**SOLUTIONS :** [panneaux bleus](#) - [panneaux rouges](#) - [panneaux jaunes](#)

**3. Pour les champions :** Les jeux « [Qui est-ce ?](#) » et « [Objet mystère](#) » sont plus difficiles. Tu vas devoir effectuer un petit jeu sur chaque panneau pour obtenir des indices. Si tu ne te trompes pas et trouves les bons indices, tu découvriras un animal et un objet de l'Écolothèque. Nous te donnons les solutions, mais essaie de ne pas les regarder avant d'avoir fini, sinon le jeu perd tout son charme.

**SOLUTIONS :** [Qui est-ce ?](#) - [Objet mystère](#) ([voir sa photo à la mission 4](#)).

Crédits :

arip teguh santoso/Shutterstock.com - GraphicsRF/Shutterstock.com - Philippe Dufour/Aprifel  
johnsroad7/Fotolia.com - Margaret Skinner/Aprifel - manfred.d/CC BY-NC-ND 2.0 (original modifié :  
arousse détournée) - Henri Yeru/Aprifel - Anna Kucherova/Fotolia.com - ulchik74/Fotolia.com

